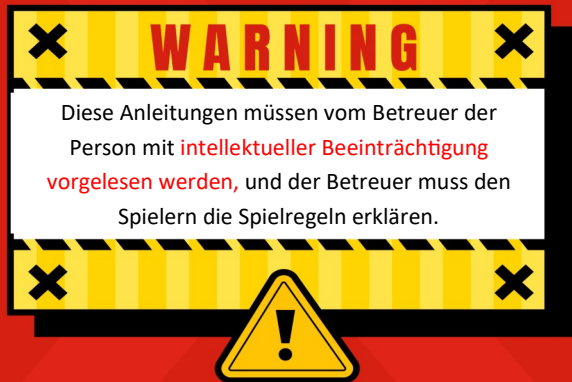


Anleitung zum Kartenspiel

Inclujobs



Inhalt des Spiels

19 Jobkarten 14 Jokerkarten
95 Aufgabenkarte 1 Kodex

1

Die Karten sind in **3 verschiedene Farben** unterteilt, wobei jede Farbe einen anderen **Beschäftigungsbereich** symbolisiert:

Um das Spiel zu spielen, muss man **sich für eine der Farben entscheiden**.



2

3

Ziel des Spiels

Ihr Ziel ist es, schnell **vier Aufgabenkarten** auszuwählen, die zu Ihrer Jobkarte passen. Wer zuerst alle **4 Karten** gesammelt hat, gewinnt das Spiel.

Anzahl der Spieler

Beginne mit
2 Spieler + 1 Betreuer
bis
4 Spieler + 1 Betreuer

4

5

Vorbereitung des Spiels

1. Zwei Stapel Karten werden verdeckt vorbereitet: **ein Stapel mit Job-Karten und ein anderer Stapel mit Aufgabenkarten**. Mische die Stapel separat und **lege sie getrennt verdeckt auf den Tisch**.

2. Jeder Spieler erhält **1 Jobkarte und 3 Aufgabenkarten**. Jeder Spieler **legt die Job-Karte offen vor sich auf den Tisch**. Das wird der Jobtitel sein, für den der Spieler seine Aufgaben beschreiben muss.

Regeln des Spiels

Das Spiel wird reihum gespielt. Der jüngste Spieler beginnt. Der Spielzug richtet sich nach den Aufgabenkarten. Jede Karte steht für eine Aufgabe, **es gibt drei Optionen**:

1. Option: Wenn eine deiner 3 Aufgabenkarten mit der "Job"-Karte auf dem Tisch übereinstimmt, lege sie neben die "Job"-Karte.

2. Option: Wenn mehrere Karten übereinstimmen, kann man nur eine Karte pro Zug ablegen.

3. Option: Wenn keine deiner Karten mit der "Job"-Karte übereinstimmt, wirf eine, zwei oder alle drei Karten ab.

Bevor du deinen Zug beendest, musst du so viele Karten vom Nachziehstapel ziehen, wie du gespielt oder abgeworfen hast. Am Ende deines Zuges **musst du immer 3 Karten auf der Hand haben**.

Nach diesen beiden Zügen endet Ihr Zug und **der Spieler zu Ihrer Rechten beginnt seinen Zug**.

6



Es gibt insgesamt **15 Jokerkarten**, die leicht daran zu erkennen sind, da sie weiß sind.

Diese **Jokerkarten beinhalten Aufgaben, die für alle Berufe gemeinsam sind**, wie zum Beispiel "sich gut mit Kollegen verhalten" oder "pünktlich zur Arbeit kommen".

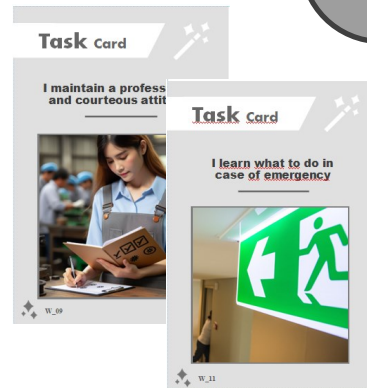
Die Anzahl der Jokerkarten variiert je nach den gespielten "Sektoren":

- Für die Sektoren "**Herstellung**" und "**Technologie**" werden **5 Jokerkarten** zum Stapel der Aufgaben-Karten hinzugefügt.
- Für den Sektor "**Tourismus**" werden **10 Jokerkarten** zum Stapel der Aufgaben-Karten hinzugefügt.

WICHTIG! Nur eine Jokerkarte kann pro Spieler genutzt werden.

JOKER Karte

7



Die **Jokerkarten werden zusammen mit dem Stapel der Aufgaben-Karten gemischt**. Diese Karten haben die gleiche Funktion wie die restlichen Aufgaben-Karten.

8

Woher wissen wir, dass wir die richtige Karte gewählt haben?



Jede Aufgabenkarte hat das Symbol von 3 Sternen und eine **Codenummer**. Der Unterstützer muss sicherstellen, dass die aufgedeckten Aufgabenkarten mit der Jobkarte übereinstimmen, indem er die Codes mit denen auf dem **Kodex** (im Spiel enthalten) vergleicht.

9

Ende des Spiels

Das Spiel endet, wenn ein Spieler 4 richtige Aufgaben auf seiner Berufskarte gesammelt hat.



Im Rahmen des Projekts **INCLUJOBS** entwi-

Weitere Materialien, die im Rahmen des Projekts entwickelt wurden, finden Sie auf der Website:



includjobs-project.eu

Partnerschaft **INCLUJOBS** (Spieleautoren):



Das Projekt "INCLUJOBS" wird von der Europäischen Union kofinanziert. Die in diesem Spiel zum Ausdruck gebrachten Meinungen und Ansichten sind die der Autoren (AIJU, VITECO, PUZZLE, APFAR und AIS) und spiegeln nicht unbedingt die der Europäischen Union oder der Spanischen Agentur für die Internationalisierung des Bildungswesens (SEPIE) wider. Weder die Europäische Union noch die Nationale Agentur SEPIE können für diese verantwortlich gemacht werden.



Lizenziert unter der Creative Commons

