

Instrucciones del Juego de Cartas de Includjobs



Contenido del juego

19 Cartas de Trabajo

14 Cartas Comodín

95 Cartas de Tarea

1 Hoja de Códigos

Las cartas están divididas en **3 colores diferentes**, cada color simboliza **un sector laboral distinto**.

Para jugar, tendrás que **elegir uno de los colores**.



3

Objetivo del juego

Tu objetivo es encontrar rápidamente **cuatro Cartas de Tarea** correspondientes a tu **Carta de Trabajo**. El primero que consiga esta tarea gana la partida

Número de jugadores

desde 2 jugadores + 1 ayudante
hasta 4 jugadores + 1 ayudante

4

5

Normas del juego

Este juego se juega en turnos. El más joven es el primero en jugar.

El movimiento se centra en las Cartas de Tareas. **Hay tres acciones posibles:**

1ª opción: Si el jugador cree que una de las 3 Cartas de Tarea que tiene en la mano es compatible con su Carta de Trabajo, que ha colocado previamente boca arriba sobre la mesa, deberá colocar esa carta al lado.

2ª opción: Si el jugador cree que varias de las cartas de su mano son compatibles, solo podrá colocar una carta por turno.

3ª opción: Si el jugador cree que ninguna de sus cartas es compatible con la Carta de Trabajo, tendrá que descartar una, dos o las tres cartas de su mano.

Antes del final de tu turno, el jugador debe coger del montón el número de cartas que haya usado o descartado. **Siempre, al final del turno, debe tener 3 cartas en la mano.**

Una vez realizados estos dos movimientos, finaliza su turno y comienza el del jugador situado a su derecha.

6

Preparación del juego

1. Se barajan los montones de **Cartas de Trabajo** y de **Cartas de Tarea** por separado. Se colocan **sobre la mesa boca a bajo** y por separado.

2. Cada jugador recibe **1 Carta de Trabajo** y **3 Cartas de Tarea**. Cada jugador coloca la **Carta de Trabajo boca arriba sobre la mesa**. Ese será el trabajo que tendrá que **describir**, añadiendo las **4 Cartas de Tareas**.



Hay un total de **15 Cartas Comodín**, se pueden identificar fácilmente, ya que son grises.

Estos Comodines incluyen **tareas comunes a todos los puestos de trabajo**, como "comportarse bien con los compañeros" o "llegar puntual al trabajo".

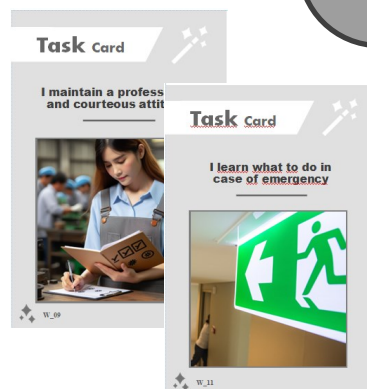
El número de Comodines varía en función del "sector" al que se juegue:

- Para los sectores "**Manufacturero**" y "**Tecnológico**", se añaden **5 Comodines** al montón de las Cartas de Tarea.
- Para el sector "**Turismo**", se añaden **10 Comodines** al montón de las Cartas de Tarea.

IMPORTANTE! Sólo se puede utilizar un comodín por jugador

Cartas Comodín

7



Los Comodines se incorporan y se barajan junto con el montón de Cartas de Tarea. Estas cartas tienen la **misma función** que el resto de las Cartas de Tarea.

8

¿Cómo sabemos si la carta es correcta?



Cada Carta de Tarea tiene el símbolo de 3 estrellas y un número de código. **El ayudante será responsable de asegurarse de que las Cartas de Tarea que tienen boca arriba los jugadores se corresponden con la Carta de Trabajo** comparando los códigos con los que aparecen en la Hoja de Códigos (incluida en el juego).

9

Fin del juego

El juego termina cuando un jugador consigue añadir 4 tareas correctas a su tarjeta de descripción del trabajo.



Juego desarrollado en el marco del proyecto INCLUJOBS

Para obtener otros materiales desarrollados en este proyecto, visite el sitio web:



inclujobs-project.eu

Consorcio INCLUJOBS (autores del juego):



Creative Commons Licensed

El proyecto "INCLUJOBS" está cofinanciado por la Unión Europea. Las opiniones y puntos de vista expresados en este juego son los de sus autores (AIJU, VITECO, PUZZLE, APFAR y AIS) y no reflejan necesariamente los de la Unión Europea ni los del Servicio Español para la Internacionalización de la Educación (SEPIE). Ni la Unión Europea ni la Agencia Nacional SEPIE son responsables de los mismos.



Co-funded by
the European Union